KONAMI

取扱説明書

DUNGEON QUEST ダンジョンクエスト™



第2章 魔法使いエミル

キミは魔法使い "エミル"となり、仲間達が消えた洞窟を探索するのだ。しかしそこはモンスターの巣喰うダンジョン。モンスターと戦い、時には仲間にしたりして、難関を突破せよ!

1 ～ 10 の順で読んでね。

Story ストーリー

むかしむかしの、とある遠い国。魔法使いを養成する小さな魔導学校に通う少女エミルの冒険のおはなしです。

学校では一通りの魔法を習得すると、ある洞窟を探検し秘密の巻物を取ってくるという最終試験がありました。

ところが試験の準備に入った教師が戻ってこなくなり、さらに呼びに行った教師や生徒までも戻ってこなくなったのです。

困りはてた校長に、「私に行かせてください。」とエミルが申し出ました。
しかし残っていた教師に、まともに魔法を使えないエミルには危険だと、止められてしまいました。
しばらく考えていた校長が言いました。「先生、この子に行ってもらいましょう。これを持たせれば大丈夫でしょう。」
そしてエミルに一本の魔導杖を渡しました。
「我が校に伝わる由緒正しい魔導杖じゃ。それさえあれば強力な結界で、そなたを守ってくれるじゃろう。気をつけるのじゃぞ。」

その夜、洞窟探検の準備をしていたエミルは、魔導杖を試そうとしたところ、転んだ拍子に折ってしまいました。
エミルはとりあえず急いでそっくりな魔導杖を作りました。

次の日、いよいよ出発です。
教師「気をつけて行ってくるのですよ。」エミル「はい…」
教師「どうしました？」エミル「あ、何でもありません！行ってきまーす！」
さぁ、不思議なフシギな、エミルの冒険の始まりです…

1 遊ぶ前に

①本体に付属している絶縁シートを抜きます。

②リセットボタンを細い棒などで押します。

※とがった棒やエンピツ類などで強く押さないでください。

③時計をあわせます。

時計セット画面のときに、方向キーの上下で「時間」、左右で「分」をあわせます。Cボタンで決定します。



■ 時計の見方

ゲーム中にB+Cボタンで時計表示

時計表示中にCボタンを押しながらAボタンでゲーム再開

時計表示中に方向キー＋Bボタンで時計セット

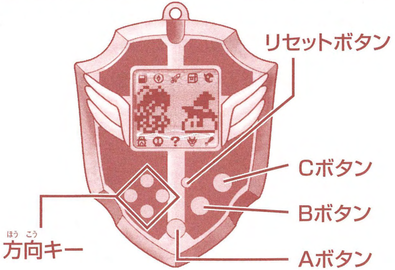
※ゲーム中、何も操作しないと自動的に時計表示に切りかわります。

※ゲーム中に、ABCボタンを同時に押すと、AボタンとCボタンの役割を入れ替えることができます。

2 ゲームの特徴

- このゲームは、プレイヤーが歩いたり攻撃したりすると、モンスターも行動をとる「ターン制」がルールになっている。つまり、プレイヤーの行動しだいで、有利にも不利にもなるワケだ。
- アイテムの効果やダンジョンの形がプレイするたびに変化するから、いつも違った遊び方ができるぞ。でも、ゲームオーバーになるとレベル1に戻り、アイテムもなくなるから要注意だ!
- 通信機能で、友達とアイテムの交換が可能だ。何が送られるのか分からないから、ひょっとしたら今まで見たこともないアイテムが出現するかもしれないぞ。いろいろ探して見よう!

3 操作方法

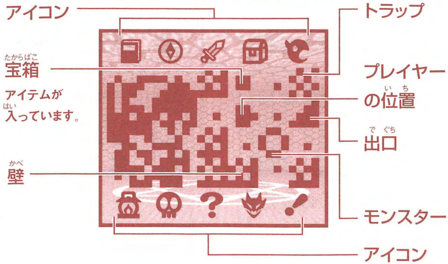


方向キー	エミルを上下左右8方向に移動させます。
A（攻撃）ボタン	・モンスターを攻撃します。 ・宝箱を開けたり、床を調べます。 ・アイコンを逆送りします。
B（キャンセル）ボタン	・方向キーといっしょに使うと、その場で方向転換できます。（モンスターも確認できます） ・各モードをキャンセルします。
C（アイコン）ボタン	・アイコンを移動します。

音のON／OFFの切り替え … ゲーム中にBボタンを押しながらAボタンを押します。

AボタンとCボタンの役割の入れ替え…ゲーム中に、ABCボタンを同時に押します。

4 画面の見方



■アイコンの説明



ステータスアイコン

Cボタンでアイコンを表示させて方向キーを押すと、それぞれに対応したステータスが表示されます。（Bボタンで通常画面に戻ります。）



MAPアイコン

Cボタンでアイコンを表示させせると、そのフロアの歩いた場所が白い点で表示されます。また方向キーで道具の保持数などが表示されます。



武器アイコン

杖やローブ、指環を装備したり、モンスターの卵を使うことができます。

道具アイコン

薬や魔導書、魔石などを使うことができます。

交渉アイコン

戦闘時にCボタンでアイコンを選択すると、モンスターによっては交渉が可能となり、交渉成立すると仲間になって「モンスターの卵」をくれます。これを戦闘時に使うとプレイヤーの代わりに戦ってくれます。

ランプアイコン

冒険する時間が長くなると、手持ちのランプの燃料（OIL）が減少します。残り少なくなると点滅します。

毒アイコン

プレイヤーが毒をくらうと点滅。

混乱アイコン

プレイヤーが混乱している間点滅。

呪いアイコン

武器や指環を装備した時に、呪われる場合があり、その間に点滅します。

HPアイコン

HPが減少してくると点滅します。



5 ゲームの流れ

このゲームはプレイヤーが、モンスターの巣喰うダンジョン状の洞窟を探索するゲームよ。ルーム内では、下のような流れでゲームが進行します。これらを繰り返して全30面制覇を目指してね。そして行方不明だったみんなを助け出してね。

ルームを探索する → アイテムの収集 → モンスターと格闘／交渉 → 階段で次のルームへ → （ルームを探索する へ戻る）

6 モンスターも仲間!?

ダンジョンに現われるモンスターは、話しかけると交渉できる場合があるんだ。交渉が成立するとモンスターが仲間になるぞ。



① モンスターをBボタンで確認します。

② 交渉アイコンを選択します。

③ モンスターが交渉に応じる場合は方向キーの上下でお金またはアイテムを選択できます。お金またはアイテムを渡すことでモンスターを仲間にできます。応じない場合はそっぽを向きます。仲間になったモンスターは、モンスターの卵を置いていきます。

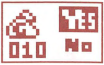
④ その卵を戦闘時に選択して使うと、モンスターが代わりに戦ってくれます（使用回数は1回のみ）。

7 友達とアイテム／卵を交換しよう。

「ダンジョンクエスト」をもう1台つなげると、お互いのアイテムやモンスターの卵を交換することができるのよ。

※ 通信手数料は、10・50・100 GOLDの3段階で支払います。掛金が大きい程、いいアイテムが出現しやすくなります。
（右下の画面の時に方向キーの左右で掛金を選択します。）

① モンスターがいない状態でMAPアイコンを選択して方向キーの下を押しアイテム通信の画面を表示させます。



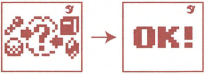
② たがいに交換したいアイテム類を選択します。
（方向キー上でアイテム、下で卵を選択）

③ 図のように接続し、たがいのAボタンを押します。



※凸凹がしっかりはまるように接続しよう。

④ 通信が成功した場合"OK!"が表示されます。OKの後、Aボタンを押すと交換アイテムが確認できます。もし"ERROR"と表示された時は、再度接続し直して、Aボタンを押してください。



交換するアイテムは通信中に変身します。通信でしかあらわれないものもあり、何が来るかはお楽しみです。

8 モンスターリスト

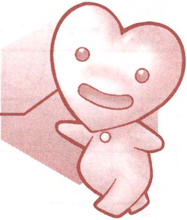
ダンジョンの各階にひそむモンスターを少しだけ紹介するね。次の面に進むほど、モンスターは手ごわくなるから、気を抜かないで!



マポヨン



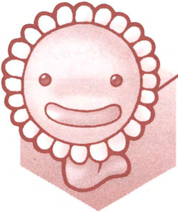
魔法修業中のポヨン。
まだ魔法は使えない。
■ 出現面 :1面





エヘラ

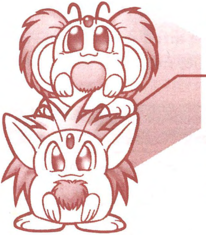
いつもヘラヘラしている
謎の生物。
■ 出現面 : 1面



ニヘラ



エヘラと同じ仲間の
魔法生物。
やっぱりヘラヘラしている。
■ 出現面 : 3面



ムーチャ（♀）
ムーチョ（♂）





普段はおとなしいが、
警戒心が強く主人公が近づくと
飛びかかってくる。

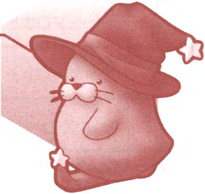
■ 出現面：2面（ムーチャ）
5面（ムーチョ）

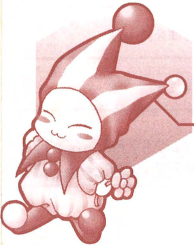


トドーシ

トドなのに導士。
混乱の魔法で攻撃する。

■ 出現面：4面





ニンカンプープ

一見、道化師風の魔法使い。
ワープの魔法を使って
主人公を吹き飛ばす。

■ 出現面：8面



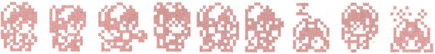
ノッカー

普段は宝箱の中に潜んで
開けた人を驚かせて
ハンマーで叩く。

■ 出現面：11面







ゲーム攻略のヒント

- 通信のときに手に入る武器は、強い武器が手に入るぞ。お金を貯めて、どんどん通信しよう!
- 特殊アイテムは、通信でしか手に入らない。持っているだけで効果があるぞ。
- 一度ゲームをクリアすると、その時装備していた武器と防具を持ったまま次のプレイができるぞ。

9 アイテムリスト

各フロアの所々にある宝箱には、さまざまなアイテムが入っているよ。そのアイテムの種類と効果を紹介するね。この他にも、すごい力を秘めた伝説のアイテムもあるのよ。

杖 つえ ―――― 装備品

	イミテーションロッド	始めに装備している杖 エミルの複製品
	ファイヤーロッド	炎の属性を持つ杖
	ストーンロッド	地の属性を持つ杖
	サンダーロッド	雷の属性を持つ杖
	アイスロッド	水の属性を持つ杖
	ヴィーナスロッド	雷と火の属性を持つ杖
	サターンロッド	地と水の属性を持つ杖

ローブ ―――― 装備品

	マジックローブ	始めに装備しているローブ

	きぬのローブ	とても丈夫な布で出来たローブ
	クリスタルローブ	クリスタル素材のローブ
	ねこみみローブ	猫耳フードのついたかわいいローブ
	プリンセスローブ	厳かなデザインの魔法のローブ
	ドラゴンローブ	ドラゴン級の防御力を持つローブ
	女神のローブ	神の力を持つと言われるローブ

	金貨（GOLD）	モンスターの交渉や通信時に支払う
	弓矢	遠距離攻撃ができる 99本まで持てる
	オイル	ランプの燃料。1フロアごとに1減る
	モンスターの卵	交渉が成立したモンスターが入ってる

以下のアイテムは、プレイするたびに、その効果が変わるのよ。
このリストで効果を確認してね。

薬 くすり ―――― 消耗品（1回のみ）

白い薬
オレンジの薬
青い薬
赤い薬
黄色の薬
緑色の薬
黒い薬

アイテム効果［薬の種類］

回復薬Ⅰ	HPを20回復
回復薬Ⅱ	HPを50回復
回復薬Ⅲ	HPを80回復
毒薬	4ターンごとにHPが-1
毒消し	毒を浄化
混乱薬	まっすぐ歩けなくなる
万能薬	HPを30回復／呪い以外を治す

指環 ゆびわ ―――― 装備品

指環
エンジェルリング
デビルリング
ムーンリング
スターリング
アメジストリング
ダイヤモンドリング
スネークリング

アイテム効果【指環の種類】

指環	効果
STR 力の指輪	攻撃力が上がる
STR 脱力の指輪	攻撃力が下がる
DEF 守りの指輪	防御力が上がる
DEF 薄弱の指輪	防御力が下がる
疾風の指輪	攻撃が必ず当たる（強い敵は無効）
回復の指輪	HP回復率が上がる
罠避けの指輪	罠にかからなくなる

魔導書 まどうしょ ——— 消耗品（1回のみ）

太陽の書物	青竜の書物
月光の書物	白虎の書物
明星の書物	玄武の書物
朱雀の書物	

アイテム効果［魔導書の種類］

剣の書	剣の性能が上がる
盾の書	盾の性能が上がる
聖書	呪いを解除
呪いの書	アイテムに呪いをかける
フロアの書	全体マップと罠が見える
識別の書	アイテムを識別する
変化の書	アイテムを別のものにする

魔石 ませき —— 消耗品（数回使用）

ダイヤの魔石	オニキスの魔石
ハートの魔石	水晶の魔石
サファイアの魔石	エメラルドの魔石
パールの魔石	

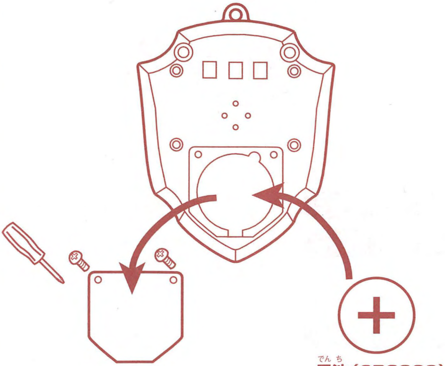
アイテム効果［魔石の種類］

雷の魔石	雷を落として攻撃
睡眠の魔石	敵を眠らせる
入れ替えの魔石	自分と敵の位置を入れ換える
吹き飛ばしの魔石	敵をどこかへ飛ばす
封印の魔石	敵の特殊攻撃を封じる
混乱の魔石	敵を混乱状態にする
スライムの魔石	敵をスライムにする

10 電池交換のしかた

電池が消耗すると、液晶画面が薄くなったり消えたりします。その時は速やかに電池交換してください。

※電池の種類はお間違えのないよう注意してください。



図のように本体裏側のネジを取り、フタをはずしてください消耗した電池を取りだし、新しいボタン電池（CR2032）を＋（プラス）を上にしてセットします。ツメを押し込んでフタを閉じてからネジを留めます。

注　意

くちにいれない

保護者の方へ　必ずお読みください。

●ボタン電池（CR2032）、電池ブタ、ネジなどの誤飲事故（とくに3歳未満のお子様）に注意してください。

［電池を誤使用すると発熱、破裂、液もれの恐れがあります。下記の点にご注意ください。］

●ボタン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。

●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。

●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、ボタン電池（CR2032）を飲み込んだとき、ボタン電池（CR2032）からもれた液が目に入ったときはすぐに医師に相談しください。もれた液が皮膚や、服に付いたときは水で洗ってください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。

《使用上の注意》

●本体は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になるところでの使用・保管はおさけください。

●ブリスター（透明パック）は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

ボタン電池（CR2032）1個使用（テスト用電池付き）

電池耐久時間　①1日3時間のプレイで約40日

②時計表示のみで約1年

時計精度　日差±3秒以内（常温）



＜お買い上げのお客様へ＞

商品についてお気づきの点がございましたら、下記のお客様相談室コナミホットラインまでお問い合わせください。

コナミ株式会社 〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

商品に関するお問い合わせは

お客様相談室コナミホットライン フリーダイヤル 0120-086-573

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～12:00／13:00～17:00

電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

インターネット情報サービス

ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/cp/index.html